

# SEBASTIAN GIOVANNI MOTTA

## INFORMAZIONI PERSONALI

---

- \* Stato civile: Celibe
- \* Nazionalità: Italiana
- \* Data di nascita: 24/06/1981
- \* Luogo di nascita: Catania
- \* Residenza: Belpasso ( CT )

## ISTRUZIONE

---

**1995-2000 Liceo Scientifico "E.Fermi" Paternò ( CT )**

- \* votazione 100 su 100

**2000-2006 Università degli studi di Catania Catania**

- \* Facoltà di Ingegneria Informatica indirizzo Sistemi e applicazioni informatica ( Vecchio ordinamento )

\* **Titolo della tesi:** Architettura hardware e software di un manipolatore antropomorfo per la chirurgia stereotassica.

\* **Relatori:** Prof.Ing.G. Muscato ( Università di Catania), Prof.Dott. P.Mazzone (Unità di Neurochirurgia Funzionale Stereotassica, Ospedale CTO, Roma).

\* **Voto di laurea:** 110 su 110.

\* **Data di laurea:** 17 luglio 2006.

\* **Abilitazione:** abilitato alla professione di Ingegnere II sessione 2006

\* **Iscritto all' albo dell'ordine degli Ingegneri di Catania**

\* Responsabile servizio prevenzione e protezione **R.S.P.P** ( legge 626/94 )  
Certificato AIFOS su tutto il territorio nazionale.

## ESPERIENZE LAVORATIVE

---

\* **da Dicembre 2007** vincitore della borsa di studio per il master di II livello PLAST\_Ics, organizzato dalla scuola superiore di Catania e Dalla ST microelectronics.

**Descrizione Lavoro:** progettazione di circuiti integrati su substrati polimerici, ricerca avanzata sulle nuove tecnologie elettroniche.

**Luogo di Lavoro:** Sede ST Microelectronics di Catania L7.

\* **da Ottobre 2007 a Dicembre 2007** contratto come docente di Informatica per il Corso istituito dall'associazione regionale CIOSE-FP Sicilia ( scuola professionale Operatore Grafico addetto ai pre-media ).

\* **da Dicembre 2006 a Dicembre 2007** Progetto di ITAG S.P.A in collaborazione con l'università di Catania.

**Descrizione Lavoro:** realizzazione di un software per la localizzazione e il controllo di un Robot da utilizzare in lavanderie industriali. Attraverso un modulo di visione artificiale si riconosce, in qualsiasi condizione di luce e ambiente operativo, il landmark posto sul tetto del robot. Acquisizione immagini da diverse CAM poste sul percorso di interesse del robot e elaborazione delle stesse in tempo reale. Il modulo di generazione delle traiettorie, provvede a stabilire il percorso, la velocità e l'accelerazione in base anche a vincoli segnati dall'utente e dalla posizione del robot stabilita dal modulo di visione artificiale. Infine i dati vengono trasmessi da un Server al robot attraverso il protocollo UDP.

**Ruolo svolto:** Progettista e responsabile scelte tecniche e implementative.

\* **da Dicembre 2006 a Marzo 2007** contratto con JEPSEN s.r.l

**Descrizione lavoro :** realizzazione dell'interfaccia utente per l'utilizzo del modulo di rilevazione delle misure mediche SENSOR ( misura pressione, misura temperatura, misura elettrocardiogramma, misura vista e udito, misura spirometrica) sotto Media center di Windows Vista. Software realizzato in C#.NET 3.0 e MCML (Media Center Markup Language) linguaggio utilizzato per la creazione dell'interfaccia di Windows Media center, che permette compatibilità anche con moduli esterni come X-BOX. Nell'ambito dello stesso contratto, realizzazione dell'interfaccia utente sotto Windows Vista che utilizza il "Look and Feel" di AERO ( motore grafico usato sotto Vista ), realizzata in Visual Basic .NET 3.0.

**Ruolo svolto:** Progettista e responsabile scelte tecniche e implementative

\* **da Ottobre 2006** collaborazione con il centro studi "Mario Rapisardi" come docente di matematica, fisica e per la preparazione alla patente europea del computer e corsi di informatica in genere.

## RICONOSCIMENTI

---

\* **dal 1995 al 2000** Borsa di studio nazionale Enasarco per scuole

Superiori.

\* **Settembre 2000** riconoscimento da parte del Comune di Belpasso come studente modello a seguito del voto di diploma.

\* **Ottobre 2002** Borsa di studio nazionale Enasarco per l'Università.

\* **Ottobre 2006** Vincitore della borsa di studio promossa dalla EXPRIVIA S.P.A in collaborazione con l'Università degli Studi di Bari, di 10 borse di studio su tutto il territorio nazionale per la formazione della figura professionale di "Ingegnere del Software per i Processi basati su Fabbriche di Conoscenza".

\* **Ottobre 2006** Selezionato per il Talent Academy di Poste Italiane ( Roma ) .

\* **Maggio 2007** Vincitore della borsa di studio per la formazione di Ingegneri di soluzioni di e-Business per i distretti/filiere di PMI, collegato con il progetto DISCoRSO, approvato dal ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca, nell'ambito del bando FAR, proposto e gestito dall'e-Business Management Section della scuola superiore ISUFI, Università del Salento e da Engineering Ingegneria Informatica S.p.A.

## PRESTAZIONI VOLONTARIE

---

- \* Agesci
- \* Misericordia ( Pronto Intervento)
- \* Protezione Civile

## LINGUE STRANIERE

---

- \* Inglese ( corso Trinity College grado 6 “Spoken English for Speakers of other languages- Maggio 2000)
- \* Spagnolo

## SERVIZIO MILITARE

---

Assolto

## LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE E VARI CONOSCIUTI

---

- \* Java , C, C++, C #, Delphi, ,Visual Basic, Assembly, HTML ,XML ,PHP.
- \* Architettura WAMP ( Windows, Apache, MySql, PHP ).

## GRAFICA 3D

---

- \* GLScene Delphi ( OpenGL ), VRML, Blender.

## ESPERIENZE

---

- \* Partecipazione al campionato Robotico Universitario Europeo EUROBOT 2005 in Svizzera (Yverdon Les Bains) come membro della squadra Italiana.
- \* Partecipazione al campionato EUROBOT 2006 a Catania come membro dello staff organizzativo.

- \* Esperienza nella computer Vision e nello Speech recognition ( progetto per non vedenti ).
- \* Esperienza in protocolli di comunicazione ( TCP/IP, BLUETOOTH, CAN ).
- \* Esperienza di software di pubblico utilizzo ( progetto di mappatura delle zone rurali di Catania realizzato per il comune di Catania).
- \* Esperienza nella modellizzazione di problemi ( Teoria dei giochi applicata all' informatica).
- \* Esperienza in software applicativi ( progetto di ricevitore On-Line su socket java, progetto di Real Player su piattaforme mobili, traduttori di formato).
- \* Esperienza in animazione FLASH.
- \* Esperienza in ambito elettronico.
- \* Esperienza nella creazione e gestione siti web.
- \* Esperienza nella realizzazione e montaggio filmati.
- \* Esperienza in ambito lavorativo come responsabile ordini delle province di Enna, Ragusa, Siracusa per le rappresentanze di cucine Torchetti.

## PLATTFORM

---

- \* Java JDK ( Standard edition)
- \* Java J2ME ( Mobile Edition)
- \* Delphi 7
- \* Visual Basic 6, Visual Basic.NET
- \* Visual studio 2005

## TOOLS

---

- \* Eclipse
- \* JBuilder
- \* DEV C/C++
- \* Forte
- \* Codewarrior
- \* ADS (progettazione CAD sistemi elettronici)

\* ICFB cadence (progettazione CAD sistemi elettronici)

## ALTRE CONOSCENZE

---

\* Office, Office XP

\* Matlab

\* Dreamweaver

\* Arcview

\* Flash

## PROGETTI SVILUPPATI

---

\* **Gennaio 2006 – Luglio 2006 “Tesi di Laurea”**. Realizzazione dell'architettura hardware e software del sistema robotico. Realizzazione di schede elettroniche e del firmware per la CPU embedded della scheda MPC555 ( linguaggio C- compilatore CodeWarrior ). Firmware realizzato per la lettura di Encoder, per il controllore PID e per la gestione della cinematica del robot. Realizzazione dell'interfaccia grafica realizzata in Delphi e del simulatore grafico in 3D con la libreria per Delphi, GLScene ( OpenGL).

\* **Gennaio 2006- Marzo 2006 “Allocazione Client in modo Nash-Ottimale”**. Un gestore di richieste che alloca Client in base alle loro esigenze( CPU,RAM,HD). L'allocazione avviene tramite modellizzazione della teoria dei giochi proposta da Nash. Sviluppato in Java, il progetto prevede lo sviluppo di una GUI (Swing API).

\* **Novembre 2005- Dicembre 2005 “ Scommesse On Line”**. Progetto realizzato per la gestione di una ricevitoria On line sfruttando i Socket Java. Il progetto prevede autenticazione, controllo del credito Cliente e gestione vincite con relativo aumento del credito posseduto. Sviluppo di una GUI ( Swing API ).

\* **Novembre 2005- Gennaio 2006 “ WRL Translator ”**. Progetto realizzato in Delphi, utilizzato per convertire un formato proprietario nel più conosciuto VRML, linguaggio di programmazione che consente la simulazione di mondi virtuali tridimensionali. Il progetto prevede la costruzione di una GUI user friendly e installazione automatica sotto Windows Xp.

\* **Marzo 2005- Luglio 2006 “ Artificial Eye Project”**. Progetto realizzato in Delphi. L'applicazione pensata per i non vedenti sfrutta la potenzialità di una libreria per la visione artificiale realizzata sempre in delphi che permette la distinzione di forme e colori di oggetti. L'utente impartisce i comandi in maniera vocale sfruttando le potenzialità delle SAPI di Windows e sulla base

delle esigenze il software guida con suggerimenti vocali ( Speech recognition e vocalizer ). Il Progetto si compone anche di un modulo di VideoSorveglianza.

\* **Ottobre 2004- Giugno 2005 “ EUROBOT 2005”**. Gruppo Visione Artificiale. Software di Visione artificiale per il riconoscimento di forme, colori e aree di immagini bidimensionali acquisite tramite webcam. Software di controllo dei vari moduli componenti il robot: comunicazione seriale, comunicazione infra-rossi ( IRDA ), gestione motori e gestione strategia. Software realizzato in Delphi.

\* **Gennaio 2005- Marzo 2006 “ Video Player su piattaforma J2ME”**. Progetto realizzato sulla piattaforma per soluzioni mobili J2ME. Il progetto prevede una GUI ( Swing API ) realizzata in java per cellulari, attraverso un HTML parser integrato si ha il riconoscimento dei tag relativi a link riguardanti filmati, dopo il collegamento al sito desiderato il software restituisce la lista dei filmati disponibili. Il Player integrato permette diverse soluzioni come Zoom di aree di interesse, distorsione del suono e modifica della velocità di riproduzione. Il software sfrutta anche il protocollo RTP per esigenze in Real Time e comunicazione attraverso BLUETOOTH. Software realizzato e testato in Nokia S40 (Nokia 6230, 3220 e 3200), Nokia S60 (Nokia 6600 e 6630), Motorola E1000 .

\* **Luglio 2004 – Settembre 2004 “ Rete Neurale ”** . Rete neurale realizzata in Java per modellizzazione e approssimazione di funzioni a due o tre variabili. Rete di tipo Multi-Layer con pruning automatico e scelta della funzione di approssimazione ( sigmoidale o lineare ).

\* **Aprile 2002- Luglio 2002 “ Mappaggio Zone rurali di Catania”**. Progetto realizzato per il comune di Catania per la realizzazione di un software che identificasse le diverse colture presenti nella provincia di Catania. Realizzato attraverso l'Arcview con presentazione e interfaccia utente in AuthorWhare, gestione Database in PHP-MySQL.

\* **Gennaio 2001- Ottobre 2006** Realizzazione siti web Dinamici e statici.

\* **Gennaio 2001- Gennaio 2002** Piccole applicazioni realizzate in C.

#### SEMINARI E CORSI

---

\* **Aprile 2006- Maggio 2006 “ La chirurgia stereotassica”** P.Mazzone

\* **Maggio 2004** Microsoft ..NET “ **Accademic Alliance**”.

\* **Giugno 2004 “ Seminario su Linux”**.

\* **Aprile 2002 “ Economia del Software”**.

\* Windows 95,98,2000,XP,Vista

\* Linux ( Mandrake ).

HOBBY

---

\* Calcio

\* Trekking

\* poesia e letteratura

\* danze caraibiche

*Il sottoscritto è a conoscenza che, ai sensi dell'art. 26 della legge 15/68, le dichiarazioni mendaci, la falsità negli atti e l'uso di atti falsi sono puniti ai sensi del codice penale e delle leggi speciali. Inoltre, sottoscritto autorizza al trattamento dei dati personali secondo quanto previsto dal D. lgs. 196/03.*

Sebastian Motta